Modelo de Mejora Continua	LÍNEA TECNOLÓGICA DEL PROGRAMA TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN RED TECNOLÓGICA TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES

DISEÑO DE ACCIONES DE FORMACION COMPLEMENTARIA	
CÓDIGO:	DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA
21450014	OFIMATICA Y MANEJO DEL INTERNET
VERSIÓN: 1	SECTOR DEL PROGRAMA: PENDIENTE POR DEFINIR
Vigencia del Programa	Fecha inicio Programa: 05/05/2010 Fecha Fin Programa: El programa aún se encuentra vigente
DURACIÓN MÁXIMA	220 horas
JUSTIFICACIÓN:	El SENA es la entidad del estado encargada de invertir en el desarrollo social y técnico de los trabajadores y empresarios colombianos y para lograr tal finalidad les ofrece formación profesional, asistencia técnica, servicios tecnológicos e información para el empleo. A través de estos servicios busca contribuir con el desarrollo social, económico y tecnológico del país, de las empresas y de las personas, propiciando su incorporación a la vida productiva. Todos los sectores de la economía nacional y de la sociedad demandan, en diferente proporción, software, aplicativos y servicios informáticos. Para cumplir con el objetivo de modernizar la oferta de formación impartida en los Centro del SENA, y para incrementar la competitividad de la empresa y sus trabajadores, en el ámbito global, se hace necesario actualizar los diseños de las estructuras curriculares que permitan dar cumplimiento a la política institucional, en la cual se ha adoptado como modelo pedagógico, la formación profesional basada en competencias laborales. Su propósito es formar trabajadores competentes, que estén en capacidad de responder a las demandas de los sectores productivos del país, con calidad, pertinencia, eficiencia y capacidad de adaptación a los cambios e innovaciones de tipo técnico, tecnológico en el ámbito nacional y mundial. Por lo anterior, al Centro de Servicios y Gestión Empresarial se le ha delegado la responsabilidad de diseñar una estructura curricular de Técnico en Sistemas que sirva para el proceso de integración con la media o como oferta abierta del centro de formación del Sena que lo necesite y así satisfacer las necesidades de las empresas El propósito de esta estructura curricular es ofrecer los lineamientos técnicos, tecnológicos y de formación a todos los docentes de la especialidad, para que aborden el proceso de formación profesional integral de los alumnos, con unidad de criterios, que posibiliten la adquisición de la competencia laboral en desarrollo, mantenimiento y redes de computadores.
REQUISITOS DE INGRESO:	-Carta de presentación expedida por la comunidad. -Cumplir con el trámite de selección definido por el Centro

ESTRATEGIA METODOLÓGICA:	Centrada en la construcción de autonomía para garantizar la calidad de la formación en el marco de la formación por competencias, el aprendizaje por proyectos y el uso de técnicas didácticas activas que estimulan el pensamiento para la resolución de problemas simulados y reales; soportadas en el utilización de las tecnologías de la información y la comunicación, integradas, en ambientes abiertos y pluritecnológicos, que en todo caso recrean el contexto productivo y vinculan al aprendiz con la realidad cotidiana y el desarrollo de las competencias. Igualmente, debe estimular de manera permanente la autocrítica y la reflexión del aprendiz sobre el que hacer y los resultados de aprendizaje que logra a través de la vinculación activa de las cuatro fuentes de información para la construcción de conocimiento: -El instructor - Tutor -El entorno -Las TIC -El trabajo colaborativo

COMPETENCIA	
CÓDIGO:	DENOMINACIÓN
220501046	APLICAR HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS, REDES SOCIALES Y COLABORATIVAS DE ACUERDO CON EL PROYECTO A DESARROLLAR

2. RESULTADOS DE APRENDIZAJE

DESCRIPCIÓN

UTILIZAR UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADO A EVENTOS Y MANEJADOR DE BASE DE DATOS, COMBINADOS CON HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

PARTICIPAR EN REDES SOCIALES EN LA WEB , UTILIZANDO LAS HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS DE TRABAJO COLABORATIVO DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN, MOTIVACIÓN E INTERESES Y LAS TENDENCIAS DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LA COMUNICACIÓN

3. CONOCIMIENTOS

3.1. CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS

Herramientas de Oficina
Procesador de palabras y hojas de cálculo
Entorno de trabajo del procesador de palabras en Español y en Inglés. Comandos del procesador de palabra en Español y en Inglés
Entorno de trabajo de la hoja electrónica en Español y en Inglés
Comandos de la hoja electrónica en Español y en Inglés

Herramienta para presentación de diapositivas
Entorno de trabajo de la herramienta para presentación de diapositivas en Español y en Inglés
Comandos de la herramienta para presentación de diapositivas.

Lenguaje de programación orientado a eventos

Entorno de trabajo del lenguaje de programación orientado a eventos
Sintaxis del lenguaje de programación orientado a eventos
Controles y propiedades
Eventos
Estructuras básicas de programación
Conexiones entre el lenguaje de programación orientado a eventos y el manejador de la base de datos

Manejador de Bases de Datos
Entorno de trabajo del manejador de Base de Datos

Vincular la herramienta Ofimática con el manejador de Base de Datos
Base de datos (creación, consultas,reportes).

Herramientas tecnológicas de trabajo colaborativo
Wiki, blogs, Spaces, Foros, Chats y Búsquedas avanzadas

Plataformas de Redes Sociales en la Web
Componentes de una red Social
Aplicación de las redes sociales

3.2. CONOCIMIENTOS DE PROCESO

Utilizar herramientas de Oficina como procesador de palabras y hojas de cálculo
Identificar el entorno de trabajo de las herramientas Ofimáticas
Identificar las funciones de cada una de las herramientas Ofimáticas en Español y en Inglés
Aplicar las funciones las herramientas Ofimáticas de acuerdo con el problema a solucionar en Español y en Inglés.
Utilizar un lenguaje de programación orientado a eventos y manejador de Bases de Datos combinados con herramientas Ofimática
1. Identificar el entorno de trabajo del editor del lenguaje de programación orientado a eventos y del manejador de Bases de Datos dentro de las herramientas ofimáticas.
2. Aplicar los controles y las estructuras básicas de programación (secuenciales, de decisión e iteración) de acuerdo con el problema a resolver.
3. Crear una base de datos de acuerdo con un diseño dado
4. Manipular una base de datos de acuerdo con las necesidades de información
Manejar herramientas tecnológicas de trabajo colaborativo
Identificar el funcionamiento y la aplicabilidad de las herramientas tecnológicas (Wiki, blogs, Spaces, documentos colaborativos)
1. Aplicar herramientas tecnológicas para el trabajo colaborativo en línea que incremente la participación en procesos de construcción e intercambio de información y conocimiento.
2. Participar en proyectos en donde la documentación y la discusión, alrededor de las actividades del proyecto, se administren y elaboran a través de herramientas tecnológicas colaborativas.
3. Utilizar de forma efectiva herramientas tecnológicas como el correo electrónico y las búsquedas avanzadas para incrementar el desempeño en el trabajo por proyectos.
4. Seleccionar la herramienta tecnológica mas pertinente de acuerdo al escenario de trabajo
5. Aplicar las herramientas de acuerdo a una necesidad específica
Manejar plataformas de Redes Sociales en la Web
Identificar los componentes de una red Social
Explorar redes sociales

Participar en una red social existente
Crear redes sociales

4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Utiliza de manera responsable las herramientas de Oficina ,aplicando las funciones propias del procesador de palabras, hojas de cálculo y presentador de diapositivas en la resolución de problemas de acuerdo con las necesidades del cliente y las tendencias de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación
Utiliza en forma responsable un lenguaje de programación orientado a eventos y manejador de Base de Datos, combinados con herramientas Ofimáticas aplicando las estructuras propias de éstos en la resolución de problemas de acuerdo con las necesidades del cliente y las tendencias de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación.
Crea redes sociales en la web y participar en ellas con honestidad, utilizando las herramientas tecnológicas de trabajo colaborativo de acuerdo con las necesidades de información, motivación e intereses y las tendencias de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación.

5. PERFIL TÉCNICO DEL INSTRUCTOR

Requisitos Académicos	
Competencias mínimas	
Experiencia laboral y/o especialización	

CONTROL DEL DOCUMENTO

	NOMBRE	CARGO	DEPENDENCIA / RED	FECHA
Responsable del diseño	ANGELA HERMENCIA SUAREZ	INSTRUCTORA SENA	null. REGIONAL SANTANDER	06/04/2010